

Spelregels Olympos Futsal Competitie

Het team dat als eerste vermeld staat (zie hiervoor het wedstrijdschema) neemt bij aanvang van de wedstrijd de aftrap.

Bij aanvang van de wedstrijd en na ieder doelpunt wordt er vanaf de middenlijn afgetrapt. Dit gebeurt na het fluitsignaal en binnen 4 seconden. De bal dient hierbij vooruit te worden gespeeld.

Doelverdediger

De doelverdediger dient de bal binnen 4 seconden in het spel te brengen. Bij een doelworp dient de doelverdediger de bal van binnen zijn eigen strafschopgebied in het spel te brengen en de bal moet voor de middenlijn de grond raken. Ook dienen de medespelers bij het ontvangen van de bal buiten hun eigen doelgebied te staan. Een doelverdediger mag een gevangen bal op elke wijze wegwerken. Echter het rechtstreeks wegtrappen vanuit de hand is niet toegestaan. De doelverdediger mag in het eigen strafschopgebied de bal niet met de hand aanraken als deze door een medespeler met opzet naar de doelverdediger toe wordt gespeeld. Voor een overtreding van deze regels volgt er een vrije trap voor de tegenpartij op de rand van de stippelijncirkel.

Bij een strafschop moet de doelverdediger van de tegenpartij, totdat de bal is getrapt, zonder de voeten te verplaatsen op de doellijn tussen de doelpalen staan met het gezicht naar de strafschopnemer. De overige spelers moeten buiten de stippelijncirkel plaatsnemen. De strafschop wordt genomen vanaf de zwart lijn tussen de stippelijncirkel en doelgebiedcirkel. **Wanneer een strafschop tegen de lat of de paal wordt geschoten waardoor de bal in het speelveld terug springt, dan mag de strafschopnemer deze niet opnieuw spelen. Doet de strafschopnemer dit toch, dan wordt een vrije schop aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelverdediger aangeraakt, dan mag de strafschopnemer de bal wel opnieuw spelen.**

Een vrije schop dient ten alle tijden binnen 4 seconden en op de juiste plaats te worden genomen, **met de tegenstanders op 5 meter afstand en de bal moet stil liggen.** Ook wanneer de tegenstander niet op tijd de gewenste afstand neemt, moet de vrije schop binnen 4 seconden worden genomen. Een scheidsrechter kan zelf beslissen of de tegenstander expres voor de bal gaat staan of dat deze hier nog niet weg kon komen. Indien het team dat de vrije schop moet nemen, daar langer dan 4 seconden over doet, moet de scheidsrechter een vrije schop toekennen aan de tegenpartij. Indien een speler herhaaldelijk de voorgeschreven 5 meter niet in acht neemt, moet deze worden bestraft met 2 minuten straftijd (geel).

De intrap aan de zijkant dient binnen 4 seconden en op juiste plaats te worden genomen, **met de tegenstanders op 3 meter afstand en de bal moet op de zwarte zijlijn stil liggen.** De speler moet zich met beide voeten op of achter de zijlijn bevinden.

De hoekschop dient binnen 4 seconden en op de juiste plaats te worden genomen, **met de tegenstanders op 5 meter afstand en de bal moet stil liggen.** Indien de hoekschop niet wordt uitgevoerd binnen 4 seconden dan dient de scheidsrechter een vrije schop toe te kennen aan de tegenpartij op het punt waar de hoekschop genomen zou worden.

Indien in een wedstrijd de bal het plafond raakt dient de wedstrijd te worden hervat met een intrap voor de tegenpartij aan de zijkant van het speelveld.

Een geldig doelpunt kan worden gescoord vanuit het gehele speelveld. Echter vanuit de aftrap of intrap mag niet rechtstreeks worden gescoord. Gebeurt dit laatste wel dan dient de scheidsrechter een doelworp te geven aan de tegenpartij.

Spelerswisseling dient bij de middenlijn te worden uitgevoerd. De wisselspeler mag worden ingezet zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten. Deze wisselspeler kan pas deelnemen aan het spel indien deze op correcte wijze het speelveld heeft betreden (bij de middenlijn dus).

Na de eerste speelhelft wordt van doel gewisseld. Beide aanvoerders dienen na afloop van de wedstrijd bij de scheidsrechter te tekenen voor de uitslag.

Opzettelijk lichamelijk contact wordt bestraft met of een waarschuwing of met 2 minuten straf tijd (geel).

Bij een straf tijd van 2 minuten, mag de betreffende speler of een vervanger na deze tijd weer aan het spel deelnemen. Bij het bestraffen van lichamelijk contact dient de scheidsrechter er zeer goed op te letten, welke speler dit veroorzaakt heeft. Het is bovendien verboden een bal weg te tikken tussen de benen van de tegenstander door.

Sliding is niet toegestaan en wordt bestraft met een 2 minuten straf tijd (geel). Echter mag een speler wel met een sliding proberen een doelpunt, corner of uitbal te voorkomen, mits er in een straal van 2 meter geen tegenstander of medespeler in de buurt is.

Aanhoudend commentaar op de leiding van de scheidsrechter is ten strengste verboden en kan met een straf tijd van 2 (geel) of zelfs 5 minuten (rood) bestraft worden.

Indien het opzettelijk spelen van de bal met de hand of arm een vorm van spelbederf is, moet dit niet alleen bestraft worden met een vrije schop c.q. strafschoep maar ook met een 2 minuten straf tijd (geel). Ook het wegtrappen van de bal is een vorm van spelbederf en dient te worden bestraft met 2 minuten (geel).

Ernstig ruw of gemeen spel of het gebruik van beledigende taal wordt onmiddellijk bestraft met een straf tijd van 2 of zelfs 5 minuten (geel of rood). Scheidsrechterlijke beslissingen zijn bindend, protesten zijn derhalve niet toegestaan.

Kaarten

In de zaal heb je - net als bij veldvoetbal - gele en rode kaarten. Bij een gele kaart moet de betreffende speler direct 2 minuten gaan zitten op de strafbank. Er ontstaat dan dus 2 minuten lang een overtalsituatie. Als de tegenstander (het team met 5 man) binnen 2 minuten scoort, dan mag het team direct weer aangevuld worden met een speler, maar niet de speler die de tijdstraf nog moet uitzitten. Rode kaarten zijn zeldzaam, maar komen helaas ook voor in zaalvoetbal. **Als een speler rood krijgt, moet deze de zaal verlaten en het team speelt dan 5 minuten met vier spelers, ook als er gescoord wordt.** Je krijgt dan ook een schorsing. Na 5 minuten mag het team weer aangevuld worden. Bij een tweede gele kaart (en dus rood) geldt de 2 minutenregel (en dus niet de 5 minutenregel), maar moet de speler wel direct de zaal verlaten.